



Data:

A Lan Party 2009 terá o seu início às 14h00m do dia 3 de Junho e a sua conclusão às 22h00m do dia 5 de Junho.

- A deslocação dos alunos e a sua presença na EBI, a partir das 17:30 é da responsabilidade dos respectivos Encarregados de Educação.

Inscrições:

- As Inscrições podem ser efectuadas na Biblioteca, junto das funcionárias e junto dos Professores Rui Pereira ou Vítor Zacarias

- Não há limite de inscrições de equipas para esta actividade;
- O prazo para inscrições termina no dia 28 de Maio (quinta-feira)

Quem pode participar?

- Alunos, Docentes, Funcionários e Encarregados de Educação.
- Os participantes devem estar inscritos numa equipa de três a quatro jogadores e com um nickname registado.
- Identificação é também necessária durante o Torneio.

Cláusula de não responsabilidade por objectos pessoais:

- A organização não se responsabiliza pelos objectos pessoais dos participantes, nem pelo equipamento que leve para o evento (devem levar um rato usb; podem levar um portátil). Cada participante terá que cuidar dos seus objectos e do seu equipamento.

Cláusula de não responsabilidade por danos materiais ou eléctricos:

- A organização não se responsabiliza pelos danos materiais ou eléctricos que possam decorrer no equipamento que cada participante leve para o evento, nem no processo de transporte inerente.

Normas de actuação:

Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e comportamento que sejam estabelecidas pela organização.

- > É obrigatório o uso de auricular ou auscultadores aos participantes da LAN Party.
- > O dano de material das instalações é punível com o pagamento de uma coima com valor correspondente.
- > A organização não se responsabiliza por qualquer material desaparecido ou extraviado.
- > Qualquer lesão durante o encontro será da responsabilidade de cada participante.
- > Os participantes deverão ter um comportamento social digno e responsável.

JOGO | Medal of Honor Allied Assault

Regras:

- 1 - Método de competição: 3/4 vs. 3/4 Team Match;
- 2 - Os jogos serão organizados consoante o número de equipas inscritas após sorteio e funcionará por eliminatórias.
- 3 - Os jogos são jogados à melhor de três encontros (rounds), ou seja, caso haja empate no somatório dos dois primeiros rounds, será realizado um terceiro round para decidir o vencedor;
- 4 - A duração de cada round (em tempo) dependerá do número de equipas inscritas, sendo que será revelado no dia da competição, mas não excederá os 15 minutos por round;
- 5 - Ganha a equipa que primeiro consiga atingir as 50 baixas na equipa adversária, excepto nas finais que é de 60 baixas, ou que possua melhor rácio entre baixas infligidas e sofridas no final de cada round;
- 6 - Cada jogo é constituído por 1 mapa. Cada mapa é escolhido aleatoriamente;
- 7 - Em cada jogo, uma equipa irá comandar os Aliados e a outra os Áxis. No segundo jogo entre as mesmas equipas, é feita a troca de lados, ou seja, a equipa que jogou com os Aliados vai jogar agora com os Áxis e vice-versa.
- 8 - Se for necessário terceiro jogo, a equipa que venceu o primeiro round pode escolher que tropas quer comandar (Aliados ou Áxis)
- 9 - Quando ficarem apuradas 4 equipas, estas jogarão entre si quatro jogos para apurar os finalistas;
- 10 - Todas as equipas jogam pelo menos uma vez, para que a equipa apurada seja aquela que possui uma melhor relação entre vitórias e derrotas;
- 11 - Apenas uma shotgun é permitida por equipa;
- 12 - Apenas uma sniper rifle é permitida por equipa;
- 13 - O uso de Rockets Launchers não é permitido;
- 14 - Os protestos só podem ser apresentados pelos líderes de cada equipa e no final do jogo. É obrigatório que a equipa jogue o jogo até ao fim e só depois poderá apresentar a sua reclamação, pois, caso não o faça, perde a razão no seu protesto.

Regras:

1 - Método de competição: 3/4 vs. 3/4 Simple Match – multiplayer
(todos os elementos farão parte do mesmo onze)

2 - Os jogos serão organizados consoante o número de equipas inscritas após sorteio e funcionará por eliminatórias.

3 - Os jogos são jogados à melhor de três encontros, ou seja, caso haja empate no somatório dos dois primeiros jogos, será realizado um terceiro jogo para decidir o vencedor;

4 – Se cada jogo terminar empatado, o desempate será feito pela marcação de grandes penalidades.

6 – A organização irá revelar no dia da competição, que equipas poderão ser escolhidas pelos participantes.

7 – Será realizado um sorteio para definir a ordem de escolha das equipas pelos conjuntos participantes.

8 – Uma vez escolhida/ atribuída uma equipa no jogo, os participantes irão comandar esta equipa em todos os jogos do torneio.

9 - Opções de Jogo

- > Cada jogo terá a duração de 8 minutos.
- > Nível de Dificuldade: World Class (classe mundial)
- > Nível do Guarda-redes: World Class (classe mundial)
- > Estádio: Bayern Arena
- > Clima/Tempo: Sol
- > Velocidade de jogo: Fast (rápido)
- > Lesões: Não
- > Foras de Jogo: Sim
- > Cartões: Sim
- > Número de Substituições: 3

10 – Não é permitido “queimar” tempo passando a bola para trás.

11 – Os protestos só podem ser apresentados pelos líderes de cada equipa e no final do jogo. É obrigatório que a equipa jogue o jogo até ao fim e só depois poderá apresentar a sua reclamação, pois, caso não o faça, perde a razão no seu protesto.

Procedimentos caso hajam problemas de servidor:

Se o servidor for abaixo, proceder-se-á ao reinício do round. Todos os jogadores estão proibidos de tentar aceder ou mesmo mexer no servidor.

Práticas sujeitas a penalidades:

- Todos os programas que modifiquem os ficheiros originais do Mohaa e/ou que interfiram com o Mohaa são proibidos. Nomeadamente não é autorizado modificar os ficheiros .pk3;
- Todos os programas que modifiquem os ficheiros originais do Fifa.
- Uso de skins/model personalizadas (incluí-se weapon skins e sniperscopes);
- Uso de textura de mapa personalizadas;
- Todos os programas de cheat (batota);
- Uso de map bugs durante o jogo (ex. map swimming, auto aim, etc.);
- Uso de scripts irregulares;

Outras Considerações:

A organização poderá fazer uma projecção multimédia dos jogos;

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para algum dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.

A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista.